

**ОТЧЕТ УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ
Центра цифрового образования детей «IT-куб» за 2023-2024 учебный год**

Центр цифрового образования «IT-куб» является структурным подразделением муниципального бюджетного учреждения дополнительного образования «Центр детского творчества г. Нерчинск».

Основной целью деятельности Центра:

является реализация программ дополнительного образования, проведение мероприятий по тематике современных цифровых технологий и информатики, знакомства детей с технологиями искусственного интеллекта, а также обеспечение просветительской и профориентационной работы по цифровой грамотности и цифровой безопасности.

Задачами Центра являются:

- реализация разноуровневых дополнительных общеобразовательных программ для детей;
- разработка и реализация иных программ, в том числе в каникулярный период;
- вовлечение обучающихся и педагогических работников в проектную деятельность;
- организация внеучебной деятельности в каникулярный период, разработка и реализация соответствующих образовательных программ, в том числе для лагерей, организованных образовательными организациями в каникулярный период;
- повышение профессионального мастерства педагогических работников Центра, реализующих дополнительные общеобразовательные программы.

Реализуя **цель и задачи**, которые поставили педагоги Центра в начале учебного года была организована следующая деятельность:

По первой задаче «Реализация разноуровневых дополнительных общеобразовательных программ для детей»:

В Центре за данный учебный год реализованы следующие программы технической направленности:

- дополнительная общеразвивающая общеобразовательная программа «Основы алгоритмики и логики». Педагоги Климов В.В и Казакова Г.И.. Количество обучающихся — 112.
 - дополнительная общеразвивающая общеобразовательная программа «Программирование на языке Python». Педагог Курилов А.И.. Количество обучающихся — 41.
 - дополнительная общеразвивающая программа «Введение в искусственный интеллект». Педагог Курилов А.И.. Количество обучающихся — 24.
 - дополнительная общеразвивающая общеобразовательная программа «Мобильная разработка». Педагог Клепикова С.Е.. Количество обучающихся — 33.
 - дополнительная общеразвивающая программа «Технологии VR/AR». Педагог Хлюстина А.Д.. Количество обучающихся — 55.
 - дополнительная общеразвивающая общеобразовательная программа «Программирование роботов». Педагог Писковой И.М.. Количество обучающихся — 32.
 - дополнительная общеразвивающая общеобразовательная программа «Юный айтишник». Педагог Казакова Г.И.. Количество обучающихся — 19.
 - дополнительная общеразвивающая общеобразовательная программа «Видеостудия «6 кадров»». Педагог Казакова Г.И.. Количество обучающихся — 19.
- Итого обучающихся 335.

По второй задаче «Разработка и реализация иных программ, в том числе в каникулярный период».

В 2023-24 учебном году реализовались воспитательные и развивающие программы:

- Начиная с сентября обучающиеся IT-куба участвовали во всероссийском уроке «Цифра». Ребята посмотрели и прошли тренажеры по темам «Мессенджеры», «Облачные технологии: в поисках снежного барса», «Кибербезопасность будущего», «Технологии тестирования», «Путешествие в микровселенную: квантовые вычисления и медицина будущего», «Технологии в интернет-торговле».

- Все воспитательные и конкурсные мероприятия Центра проходили в рамках «Школы магии», в которую вступили воспитанники в октябре на посвящении в юные маги:

- Посвящение в it-шники
- Осенняя сессия для школ района
- Осенняя сказка «По дорогам добра и зла»
- Олимпиада «Цифровые технологии» по направлениям
- Зимние творческие it-конкурсы «Здравствуй Новый год»
- Рождественские игры
- Квест-игра «Дню защитника Отечества посвящается»
- Творческие it-конкурсы «23 февраля»
- Масленица «Блин-клин»
- Хакатон «Семейный праздник»
- День космонавтики - игра «Через тернии к звездам»
- Фестиваль «Цифра»
- 1 мая флешмоб «Вперед Россия»
- Парад Победы «Тыл фронту»
- Конкурс программирования (районный)
- Торжественное закрытие 2го it-сезона.

- В каникулярное время IT-куб открывал свои двери школьникам района. Для ребят педагоги проводили «IT-сессии». Цель которых: знакомство с деятельностью IT-куба обучающихся школ района и профориентация.

По третьей задаче «Вовлечение обучающихся и педагогических работников в проектную деятельность».

Огромное значение было отведено проектной деятельности. Были запланированы и проведены методические мероприятия по обучению педагогов созданию учебного проекта, а затем и организации проектной деятельности с обучающимися.

- Семинар «Что такое проектная деятельность в IT-кубе?»

- Мастерская «Технология создания учебного проекта»

- Презентация проектов педагогов IT-куба

- Воркшоп «Создай свой проект». РМО — мастер-классы по созданию проектов.

Затем работали с обучающимися над созданием проектов. Результатом стали детские групповые проекты на хакатоне «Семейный праздник» и индивидуальные учебные проекты на фестивале «Цифра».

По четвертой задаче «Организация внеучебной деятельности в каникулярный период, разработка и реализация соответствующих образовательных программ, в том числе для лагерей, организованных образовательными организациями в каникулярный период».

Для решения данной задачи педагоги Центра разработали программу IT-погружение «Лето. Воздух. Цифра» и реализовали её на первой смене загородного лагеря «Солнечный». Мероприятие было проведено по следующему плану:

1 день - Подготовка оборудования и настройка программ для проведения занятий.

2 день - Образовательные мероприятия — мастер-классы по направлениям:

- Мобильная разработка
- Алгоритмика
- Кибергигиена

- Python
- VR/AR.

3 день - Квест-игра «На просторах интернета».

В мероприятии приняли участие более 80 детей. Каждый получил сертификат и положительный заряд it-эмоций.

Для организации весенних каникулах была разработана программа хакатона «Семейный праздник». Мероприятие прошло в три этапа:

- 1 — педагоги провели мастер-классы по работе над групповым проектом;
- 2 — обучающиеся в группах создавали проекты;
- 3 — была организована презентация продуктов групповой деятельности.

По итогам жюри оценили работу всех ребят.

В мероприятии приняли участие более 30 ребят.

По пятой задаче «Повышение профессионального мастерства педагогических работников Центра, реализующих дополнительные общеобразовательные программы».

Мастерство педагога формируется через постоянную, систематическую профессиональную учебу, в том числе и на местах, следовательно, методическая работа – важнейшее звено системы образования членов педагогического коллектива.

Всего в Центре 6 педагогов. Поэтому наш методический совет — это совет, включающий весь коллектив. Все вместе мы рассматриваем рекомендации и предложения по наиболее важным вопросам совершенствования содержания и методики обучения, повышения эффективности и качества образовательного процесса, внедрения передового опыта обучения и воспитания.

Каждый педагог имеет индивидуальный образовательный маршрут.

Для чего: составляя маршрут, заполняя разделы педагог сразу проводит самодиагностику, тем самым выясняется, что ему нужно для плодотворной педагогической деятельности:

- пройти КПК или переподготовку
- составить рабочую программу
- изучить новые образовательные технологии
- поработать над профессиональной компетентностью
- обобщить свой ППО
- пройти аттестацию
- принять участие в профессиональных конкурсах.

По завершению учебного года презентовать свой результат на отчете педагогов «Мои it-успехи».

Итоги работы педагогов по ИОМ

ФИО педагога	КПК	Информационные технологии	Открытые мероприятия
Хлюстина Алина Дмитриевна	- Введение в VR/AR-направление (2023) - Использование современного учебного оборудования в центрах цифрового образования «IT-куб» (2023)	Анимация в программе «Blender»	- Презентация проекта «Форма одежды военнослужащих ВОВ Советских и немецких Войск» - Презентация проектов в рамках фестиваля «Цифра»
Писковой Иван Михайлович	- Курсы переподготовки «Математика и информатика: теория и практика преподавания в образовательной организации»	CAD-системы, интернет вещей, программирование микроконтроллеров, FPGA	- «Мобильная разработка — перспективы и направления» - Презентация проекта «Игра «Морской бой»» - Презентация проектов в

	<ul style="list-style-type: none"> - КПК «Введение в VR/AR-приложений» - «Кибергигиена и работа с большими данными» - «Методика обучения детей по направлению «Интернет вещей» в дополнительном образовании» - «Базовые общетехнические компетенции» - «Принципы функционирования продвинутых робототехнических систем» - «Цифровое прототипирование и 3D-моделирование в образовательном процессе» - Повышение квалификации по направлению «Основы проектирования устройств на базе ПЛИС» - Повышение квалификации по направлению «Оптимизация и отладка проектов ПЛИС внутри микросхемы» 		<p>рамках фестиваля «Цифра»</p> <ul style="list-style-type: none"> - Участие в краевом конкурсе IT-кубов «Я лучший».
Курилов Игорь Анатольевич	<ul style="list-style-type: none"> - МФТИ "Искусственный интеллект: старт в будущее" (грант 2023 года Мин. просвещения РФ) 	Искусственный интеллект	<ul style="list-style-type: none"> - Мастер-класс по Python, обобщающие уроки. - Всероссийский конкурс педагогов ЦЦОД «IT-куб» «Помогаю. Проектирую. Программирую. Будущее» - Презентация проекта «Викторина» - Презентация проектов в рамках фестиваля «Цифра» - Участие в краевом конкурсе IT-кубов «Я лучший».
Клепикова Светлана Евгеньевна	<ul style="list-style-type: none"> - Использование современного учебного оборудования в центрах цифрового образования «IT-куб». - Преподавание предмета «Информатика» в образовательном учреждении. 	Технология создания мобильных игровых приложений	<ul style="list-style-type: none"> - Презентация проектов в рамках фестиваля «Цифра»
Климов Вячеслав Викторович	<ul style="list-style-type: none"> - Цифровая экосистема ДПО. Использование современного учебного оборудования в центрах цифрового образования «IT-куб» (май- 	-	<ul style="list-style-type: none"> - Презентация проекта «Игра «Защитник»» - Презентация проектов в рамках фестиваля «Цифра»

	июнь 2022, 36 часов)		
Казакова Галина Ивановна	- «Техническая разработка новых/обновленных программ дополнительного образования», ООО «Электронная школа» 4.10.2023г. - «Графический язык программирования Scratch в школе», «Альт академия» 5.01.2024г. - «Редактор векторной графики Inkscapе в работе учителя», «Альт академия» 24.01.2024г.	1. Изучение технологии языка Scratch. 2. Изучение технологии работы в видеоредакторе. 3. Изучение технологии работы в графическом редакторе.	1. Семинар для педагогов на тему «Метод проектов на занятиях. Хакатон». 2. Семинар «Геймификация в дополнительном образовании» 3. Методический мастер-класс по проектной деятельности в дополнительном образовании 4. Мастерская «Технология создания практико-ориентированного проекта» 5. Представление проектов педагогов IT-куба. Проект «Дидактическое пособие «Создание викторины в среде Scratch» 6. Дистанционный всероссийский конкурс программирования в среде Scratch «Защитникам Отечества посвящается» 6. Проведение РМО учителей информатики «Как создать учебный проект» 7. Участие в краевом конкурсе IT-кубов «Я лучший». Конкурсная работа «Дневник методиста» 8. Медиафестиваль. Мастер-класс «Создание видео». 9. Хакатон «Семейный праздник» 10. Фестиваль «Цифра»

Вывод: Отчитываясь о реализации поставленных задач, можно сделать вывод, что с намеченной целью педагогический коллектив практически справился:

- программы дополнительного образования на данный год выполнены в полном объеме;
- мероприятия по тематике современных цифровых технологий и информатики были проведены согласно годовому плану;
- ввели курс знакомства детей с технологиями искусственного интеллекта;
- изучая информационные технологии, занимались просветительской и профориентационной работой по цифровой грамотности и цифровой безопасности.